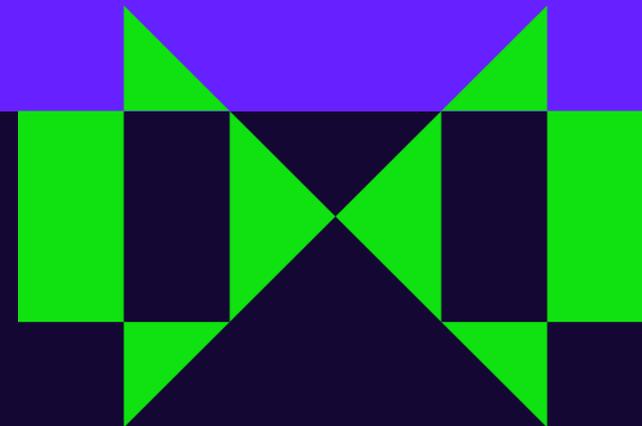


НАЧАНИ
ИГРУ

Дети дождя



РОССИЯ -
СТРАНА
ВОЗМОЖНОСТЕЙ

Геймплей

Игрок умеет прыгать, бегать(с помощью джойстика на экране), подходя к заданиям, решать их: будут тетрис, пазлы-эмоции, мемори-эмоции, общение с жителями города и может быть мы добавим другие задания. Если ты правильно решил задание, то тебе выдаются за это монеты в зависимости от уровня.

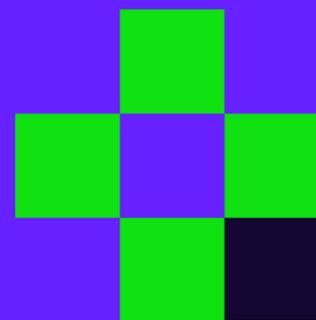


Краткая идея игры

В нашей игре будут задания для детей с аутизмом, например нужно составить пазл, где должна получиться эмоция и нужно подписать ее и за правильное решение ты будешь получать монеты.

Сеттинг

Город 21 века, пустая комната



Сюжет

В нашей игре будет сюжет про персонажа, который постоянно ждет, пока зайдет игрок. Другие сюжеты будут не важны т. к. это игра направлена на развитие.

- Жанр - развивающие головоломка, квест
- Цель игры - помощь в развитии детям с аутизмом

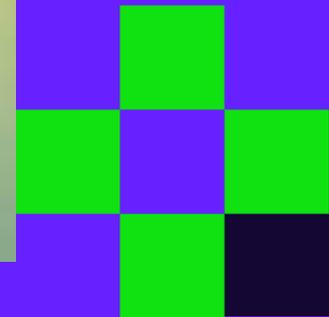
Референсы геймплейные

- Один из примеров задания мы взяли у Тетрис - стройка
- Пустая комната из Учи.ру
- Мемори - в парке как классики
- Пазлы - комната



Анализ существующих игр

- Говори молча - помогает излагать свои мысли не говоря вслух. Можно записать то что хочешь сказать заранее
- МІТА - является нашим прямым конкурентом, но там устаревший геймплей и дизайн
- АВА Cards - помогает людям с аутизмом в общении и построении речи

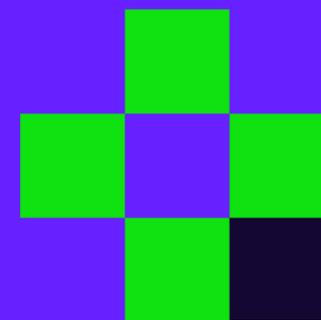


- Аудитория - дети с аутизмом. Возраст - с 5 лет до 18
- Платформа - телефон



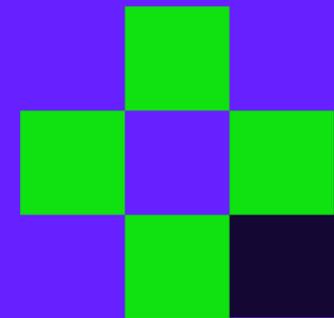
Камера

- Наш проект будет в 2D виде сбоку от третьего лица

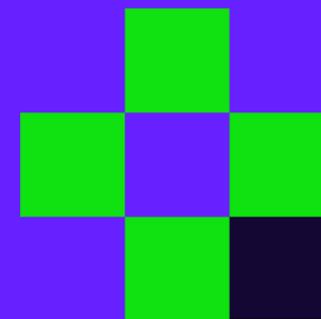
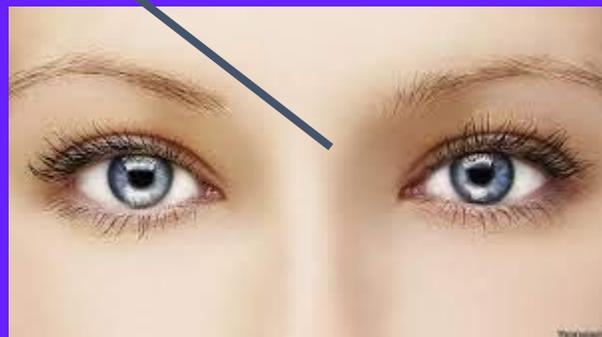
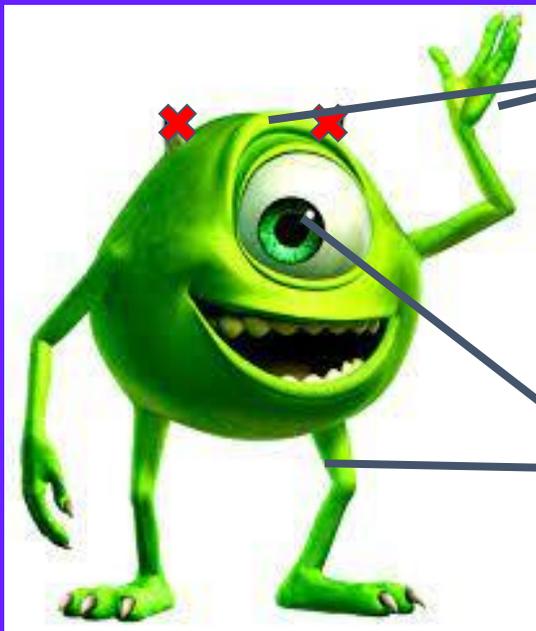


Стиль

- Плоский
- Нарисованный
- Стилпанк

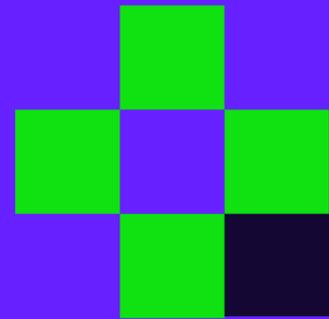


Референс-борд персонажа



Наш персонаж

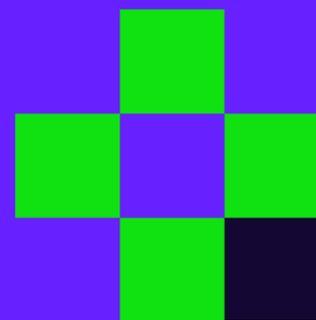
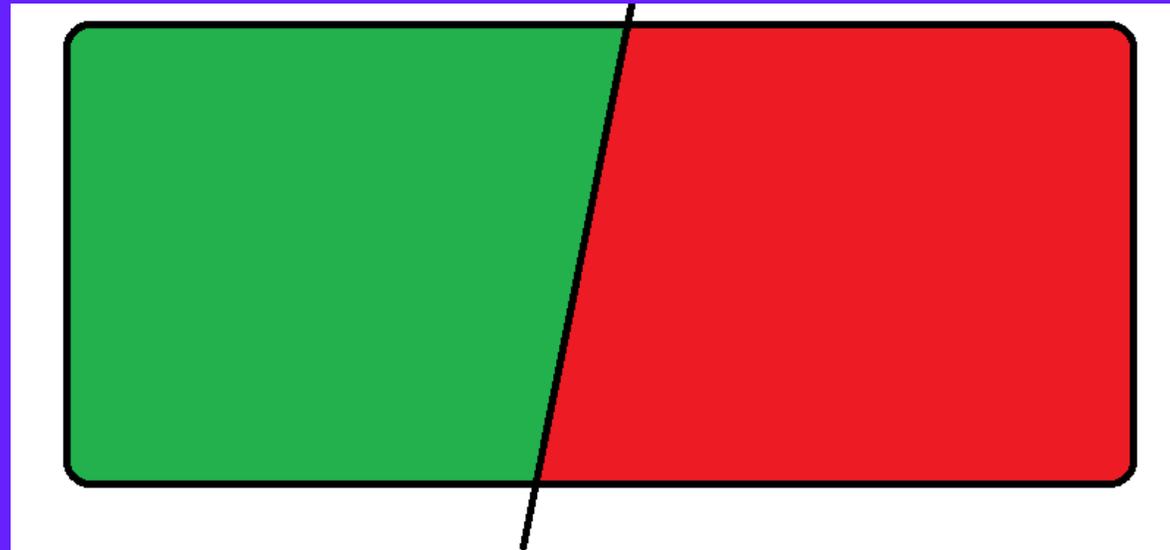
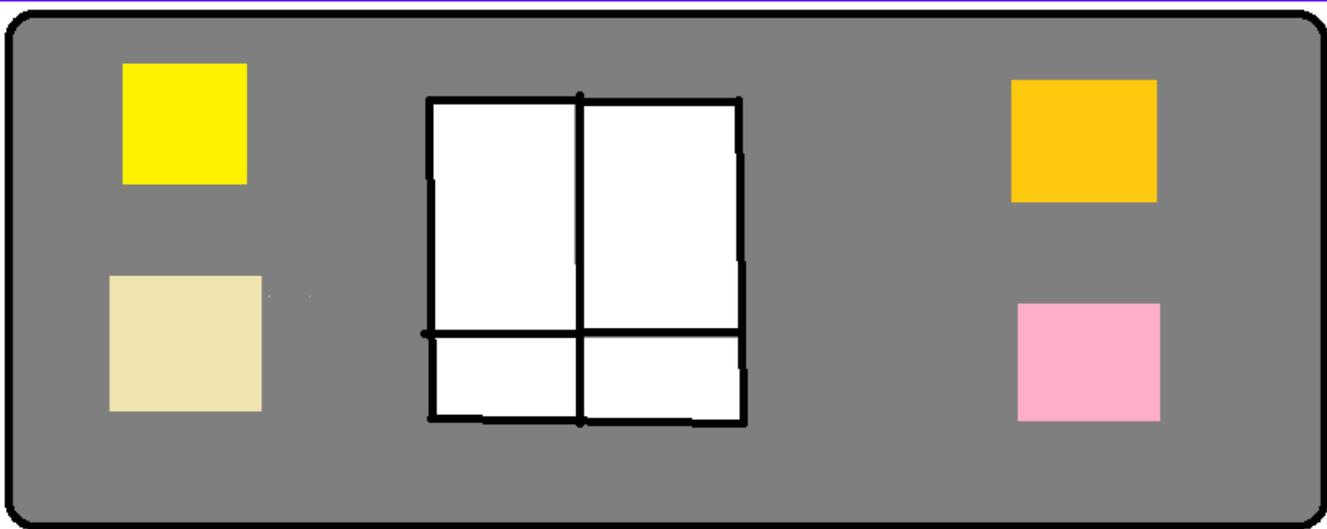
- Наш персонаж относительно недавно переехал в этот город и живет теперь без родителей и теперь ему надо помочь привести в порядок город и частично достроить его.
- Наш персонаж не общительный, но он бы очень хотел научиться общаться.
- Наш персонаж уже взрослый, дружелюбный, любознательный, веселый.
- У нашего персонажа еще яркая мимика, чтобы быть образцом для игрока



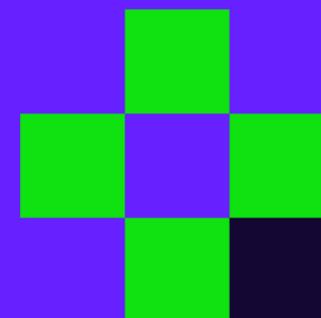
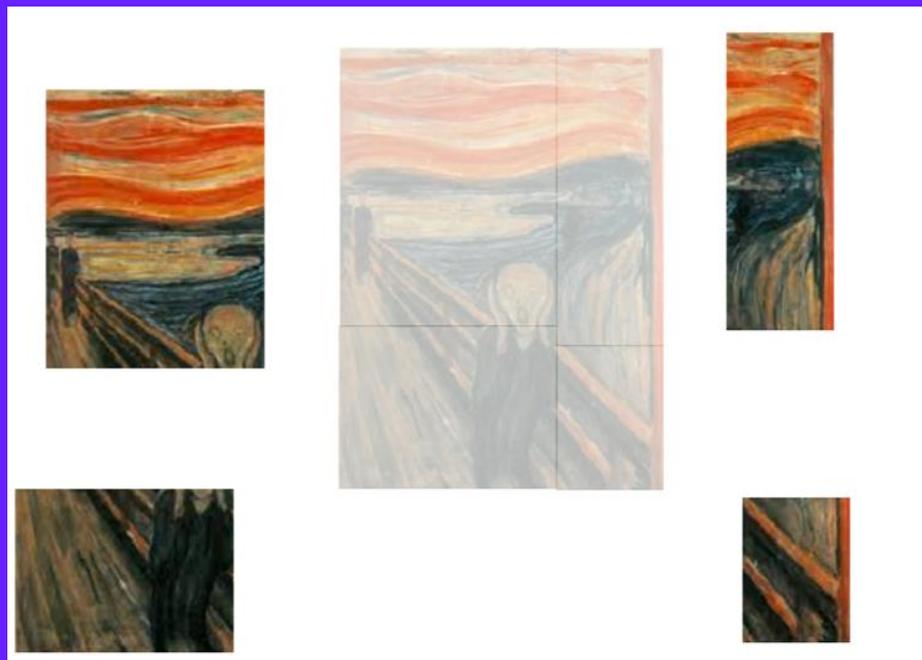
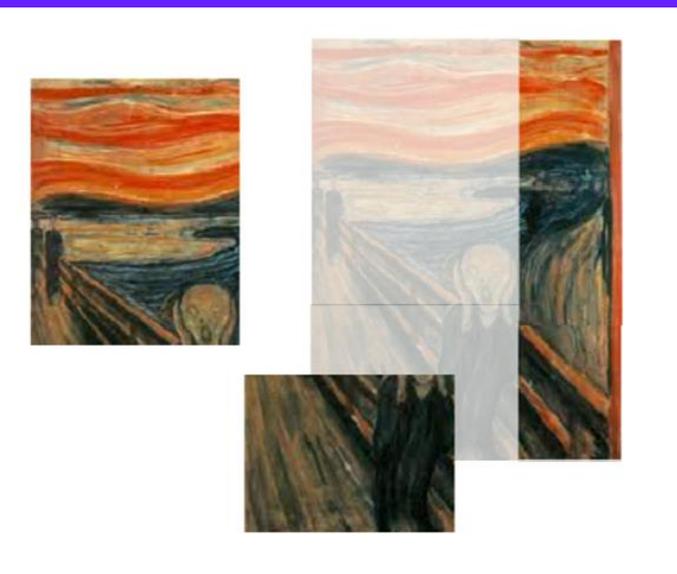
Мир нашей игры

События происходят в небольшом недостроенном городке, который наш персонаж будет продвигать и чинить его. В нашем городе есть стройка, магазины, дома, школы, парк, пол. участок и т. д. Наша локация будет ограничена (мир ограничен). Еще в этой локации будут предметы или места с которыми можно взаимодействовать.

Один уровень нашей игры

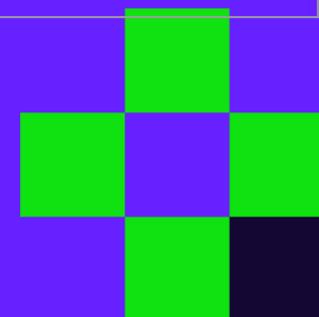


Прототип



Расчет бюджета нашей игры

Профессия	Расходы
Врач	143,5 тыс. руб.
Программист	163.2руб.
Аниматор	50 руб.
Гейм-дизайнер	167 тыс. руб.
Художник	150 тыс. руб.
Итого	673 тыс. руб.

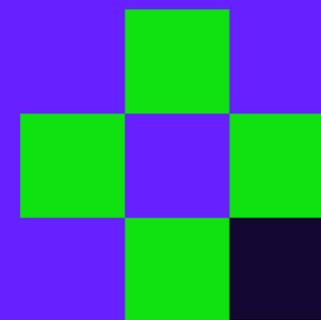


Способ монетизации нашей игры

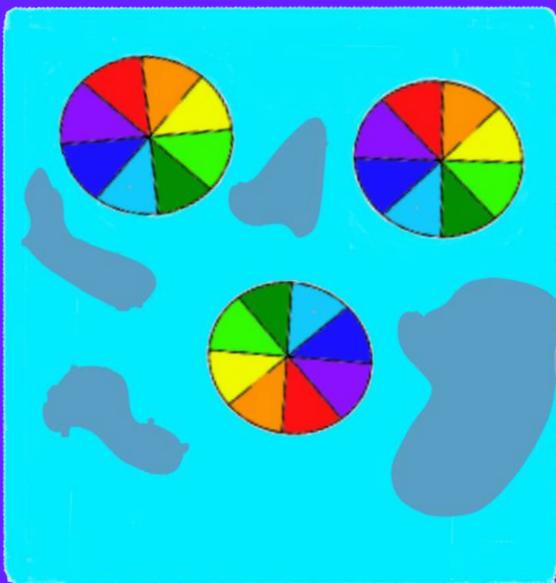
- За счет грантов и контактов с медицинскими учреждениями
- \по подписке

Реклама

Реклама будет в больницах и центрах развития детей с РАС.
Реклама ознакомительного плана



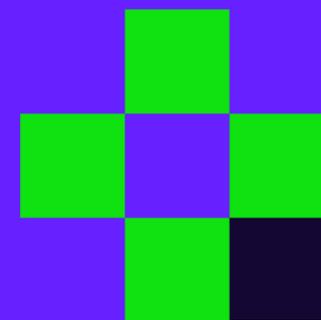
Иконка приложения и результат опроса



Голосов: 5



Голосов: 11



Планы по продвижению

Мы хотим подать наш проект в больницы РАС и постепенно делать новые уровни для игры

